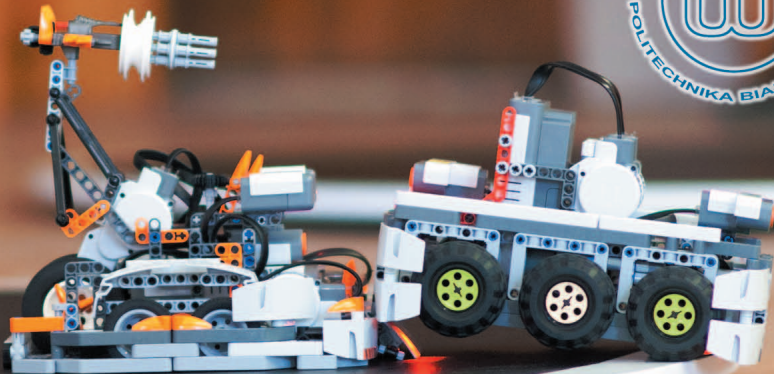


25-LECIE WYDZIAŁU INFORMATYKI  
POLITECHNIKI BIAŁOSTOCKIEJ







Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej (PB) celebrowe w tym roku swoje 25-lecie. Podczas tego ćwierćwiecza Wydział Informatyki stał się najsilniejszym akademickim ośrodkiem informatycznym w Polsce północno-wschodniej, choć początki jego działalności nie były łatwe.

Instytut Informatyki na prawach Wydziału został utworzony na Politechnice Białostockiej w roku 1989 na bazie Ośrodka Elektronicznej Techniki Obliczeniowej. Organizatorem i pierwszym dyrektorem Instytutu był profesor Maciej Stolarski oddelegowany na PB z Wojskowej Akademii Technicznej w Warszawie. Do najpoważniejszych problemów tego okresu należały braki kadrowe, a zwłaszcza niedobór pracowników samodzielnych, z habilitacją. Kadry nowoutworzonego Instytutu Informatyki zo-

stały wzmocnione pracownikami samodzielnymi z Politechniki Warszawskiej i z Uniwersytetu Warszawskiego oraz z zagranicy, głównie z Mińska białoruskiego.

Instytut Informatyki został przekształcony w Wydział Informatyki w roku 2001. W tym samym roku Wydział zdobył uprawnienia do nadawania stopnia doktora nauk technicznych w dyscyplinie informatyka. Do tej pory jest to jedyna placówka w Polsce wschodniej z takimi uprawnieniami. Wydział Informatyki przygotowuje się do wystąpienia o uprawnienia habilitacyjne oraz do uruchomienia studiów doktoranckich.

Jednym z głównych czynników rozwoju informatyki na Politechnice Białostockiej był napływ uzdolnionych i twórczych studentów, z których rekrutuje się zdecydowana większość aktualnego zespołu pracowników dydaktycznych i naukowo-badawczych Wydziału.

Ważnym czynnikiem rozwoju Wydziału Informatyki jest stopniowe rozszerzanie oferty dydaktycznej. Oprócz kształcenia na kierunku informatyka zostały uruchomione studia I-go stopnia na kierunku matematyka. Od roku przyszłego planuje się uruchomienie kształcenia na kierunku informatyka i ekonometria oraz kształcenie w języku angielskim na specjalności data science. Rozszerzana jest także oferta proponowanych specjalności kształcenia w ramach studiów podyplomowych.

Prężnie działa Rada Przedsiębiorców przy Wydziale Informatyki PB. Przy współudziale Rady Przedsiębiorców został zmodyfikowany program kształcenia oraz zorganizowano w ubiegłym roku po raz pierwszy Białostocki Test Informatyków.

Wydział Informatyki rozwija współpracę ze szkołami średnimi w województwie podlaskim. W bieżącym roku podpisana została umowa o współpracy z III Liceum Ogólnokształcącym w Białymstoku. Przygotowywane są umowy o współpracy z kolejnymi szkołami ponadgimnazjalnymi w regionie.

Białystok, 15 maja 2014 r.

Profesor Leon Bobrowski  
Dziekan Wydziału Informatyki  
Politechniki Białostockiej

## Nasza prehistoria, czyli rzecz o Ośrodku Elektronicznej Techniki Obliczeniowej



Ten właśnie komputer, od 1975 roku pracujący w Ośrodku Elektronicznej Techniki Obliczeniowej Politechniki Białostockiej stał się częścią bazy sprzętowej powołanego 1 lipca 1989 roku zarządzeniem Rektora Kazimierza Pieńkowskiego Instytutu Informatyki. Bazę uzupełniało laboratorium wyposażone w 8 komputerów ELWRO AT i dwa komputery PC, z których jeden miał kartę CGA, pozwalającą na użycie monitora kolorowego (16 kolorów).

„Najnowsze wykopaliska, prowadzone przez archeologów pod Wydziałem Informatyki Politechniki Białostockiej odkryły pod warstwą najświeższą, zawierającą resztki Instytutu Informatyki, wiele artefaktów, związanych z istnieniem na tym obszarze wiele lat temu Ośrodka Elektronicznej Techniki Obliczeniowej. Zachowały się metalowe szczątki maszyny cyfrowej (z natury trudno rozkładalne) oraz wiele stosów zetłatego, niestety, papieru z drukarek wierszowych i kartonu z kart perforowanych” – tak mógłby wyglądać komunikat prasowy, wspominający początki prac obliczeniowych na naszej Politechnice. Tym niemniej w roku 1974, kiedy Ośrodek powołano, komputer ODRA 1305, produkowany we wrocławskich zakładach ELWRO, był jedną z lepszych maszyn, dostępnych w ówczesnym bloku państw socjalistycznych.

Rektor prof. Tadeusz Bełdowski, któremu nasza uczelnia zawdzięcza nie tylko obecną strukturę organizacyjną, ale również (a może: przede wszystkim) budowę kampusu przy ulicach Wiejskiej i Zwierzynieckiej, z wielką troską odnosił się również do potrzeb Ośrodka. Na parterze pierwszego z nowych budynków wydzielono wielką „salę komputera”, kiedyś bowiem komputer wymagał wiele miejsca – sam procesor i pamięć (128, a potem aż 256 kB) zajmowały sporą szafkę. Do tego trzeba dodać czytniki pamięci taśmowej, napędy dysków (dyski były luksusem; osobny dysk miał tylko program STRAINS do obliczania konstrukcji budowlanych, inne programy przy każdym użyciu trzeba było wczytać z taśmy), drukarki itd. Studenci programy z „Podstaw informatyki” dziurkowali na kartach perforowanych, a wyniki otrzymywali na drukarce wierszowej. Stopniowo na sali komputera pojawiały się nowości: została wyposażona w klimatyzator (który zajmował całą ścianę 6 na 3 m), a „maszynę do pisania”, czyli konsolę operatorską z klawiaturą i papierem z rolki zastąpiono monitorem. Służył on do wprowadzania komend systemowych, bo, co może nieco zaskakiwać, archaiczna dziś konstrukcja była wyposażona w niemal współczesny system operacyjny GEORGE-3, strukturą zbliżony do UNIX-a, z drzewem folderów, kontami użytkowników, prawami dostępu do plików, podobnymi komendami itd.

Oto ODRA 1305, komputer produkcji polskiej (odpowiednik ICL 1900): po prawej czytniki pamięci taśmowej; po lewej, za konsolą operatorską, jednostka centralna (procesor), a z przodu – napędy pamięci dyskowej. Cylinder, leżący na pierwszym z nich, zawiera złożony z dziesięciu talerzy dysk o pojemności 8 MB (były również większe, o pojemności 30 MB). W skład komputera wchodziły też drukarki wierszowe, czytniki kart, czytnik i perforator paśmy papierowej.



Ośrodek był jednostką podległą bezpośrednio rektorowi i służył całej uczelni – innego komputera po prostu nie było. Wykorzystywano go w dydaktyce, pracownicy wszystkich wydziałów wykonywali obliczenia do prac naukowych, studenci z koła naukowego rozwijali swoje umiejętności, był również udostępniany odpłatnie przedsiębiorstwom Białegostoku, które dokonywały z jego pomocą rozliczeń księgowych. W takich warunkach jakakolwiek awaria maszyny dawała się odczuć szeroko poza salą komputera i wszyscy byli zainteresowani szybką likwidacją uszkodzenia (niestety, czasem wiązało się to z utratą części danych).

Zmierzch epoki nastąpił wraz z pojawieniem się mikrokomputerów, czyli w połowie lat 80-tych. Coraz mniej osób było zainteresowanych liczeniem na ODRZe, wydziały z satysfakcją kupowały nowy sprzęt i w końcu maszyny zamknięto i sprzedano. W jej miejsce pojawił się minikomputer BASF, który służył już jednak głównie do ściągania ze świata potrzebnych plików (tak wyglądały początki internetu) i transferu ich na PC, ale działał krótko, a po nim nieodwołalnie nastąpiła era komputerów osobistych.



mgr inż. Anna Jelisiejew

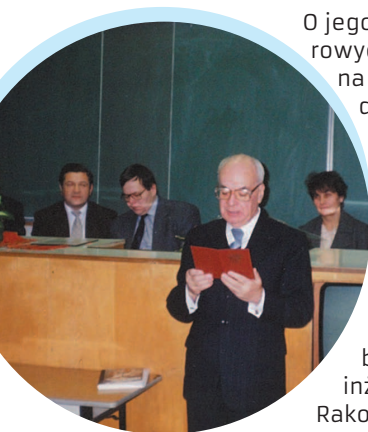
## ESEJ HISTORYCZNY DR HAB. WIKTORA DAŃKO, PROF. PB o uruchomieniu studiów informatycznych na Politechnice Białostockiej; Instytut Informatyki Politechniki Białostockiej (na prawach wydziału) 1989 – 2001

Rok 1989 jest przełomową datą dla środowiska informatycznego Białostocki. Na Politechnice Białostockiej uruchomione zostały studia informatyczne na poziomie magisterskim. Studia te zaczął prowadzić nowoutworzony Instytut Informatyki, na prawach wydziału.

Powyższa, lakoniczna informacja wymaga uzupełnień wyjaśniających, że środowisko informatyczne Białegostoku było dojrzałe do podjęcia się tego zadania, kto był inicjatorem tego wydarzenia oraz kto wziął na siebie trud przygotowania oraz uruchomienia procesu dydaktycznego, a także kto udzielił znaczącej, wszechstronnej pomocy nowopowstałemu Instytutowi Informatyki.

W latach osiemdziesiątych obydwie uczelnie białostockie, Politechnika Białostocka oraz Filia Uniwersytetu Warszawskiego w Białymstoku, posiadały zarówno liczne zespoły informatyków, jak i informatyków będących członkami zespołów innych dyscyplin.

Na Politechnice Białostockiej prowadzone prace badawcze, w ogromnej większości wymagały realizacji obliczeń numerycznych. Wiodącą pozycję w tej problematyce zajmował Ośrodek Obliczeniowy, zatrudniający w latach 1974 – 1994 rządu 30 pracowników. Bardzo wielu pracowników Politechniki Białostockiej, uprawiających inne dyscypliny, posiadało znaczące kompetencje w zakresie wykorzystywanych metod numerycznych. Należy podkreślić, że pracownicy Ośrodka Obliczeniowego prowadzili, na większości wydziałów uczelni, kursowe zajęcia informatyczne, przygotowujące studentów do korzystania ze sprzętu komputerowego na potrzeby realizacji obliczeń. Ośrodek Obliczeniowy wszedł w całości w skład nowoutworzonego Instytutu Informatyki.



▲  
**Pierwszy Dyrektor Instytutu Informatyki, prof. Maciej Stolarski, na uroczystości rozdania dyplomów pierwszym absolwentom. Za katedrą od lewej dr F. Siemieniako, dr hab. Wiktor Dańko. Sala wykładowa wyposażona jest w urządzenia audiowizualne – rzutnik i monitory.**

O jego pracownikach, będących pionierami w nauczaniu komputerowych metod obliczeniowych na innych wydziałach uczelni oraz na nowoutworzonym kierunku „informatyka” zostanie powiedziane w części dotyczącej Ośrodka Obliczeniowego. Wiele z tych osób podjęło trud organizacji jednostek oraz dydaktyki w nowoutworzonym Instytucie Informatyki, w szczególności dr inż. Piotr Bernacki, mgr inż. Karol Białkowski, inż. Halina Butkiewicz, inż. Cezary Citko, mgr inż. Andrzej Dzieńka, mgr inż. Jarosław Gierba, mgr inż. Marek Grabowski, mgr inż. Marek Gruszewski, mgr inż. Janusz Hauzer, mgr inż. Anna Jelisiejew, Olga Kierus, Lucyna Kowalczyk, inż. Krzysztof Kulig, inż. Zbigniew Łazewski, mgr inż. Leonard Łoban, mgr inż. Jerzy Mazalewski, mgr Antonina Ochrymiuk, dr inż. Walenty Oniszczuk, inż. Anatol Paszkowski, prof. Waldemar Rakowski, Halina Skorulska, mgr inż. Ewa Skrzyszowska, mgr inż. Michał Słomka, Krystyna Sobecka, dr hab. Zenon Sosnowski, mgr Tadeusz Surma, Iraida Stankiewicz, dr Stanisław Zajkowski. Organizacji dydaktyki metod numerycznych podjęli się, wraz z prof. Zenonem Szodą, dr Stanisław Zajkowski, mgr Antonina Ochrymiuk, mgr Marek Grabowski oraz (obecnie prof.) Ewa Drabik.

W Filii Uniwersytetu Warszawskiego w Białymstoku, podobnie jak na Politechnice Białostockiej, bardzo wielu pracowników posiadało znaczące kompetencje w zakresie wykorzystywanych metod numerycznych. Dotyczyło to zwłaszcza Wydziału Matematyczno-Przyrodniczego (Instytut Matematyki, Instytut Fizyki, Zakład Wychowania Technicznego). Znaczna liczba pracowników Instytutu Fizyki wykorzystywała sprzęt komputerowy w swoich badaniach: (obecnie profesorowie) Andrzej Maziewski, Edward Piotrowski, Eugeniusz Żukowski. Szczególną pozycję w badaniach naukowych (na poziomie międzynarodowym) zajmował Zakład Informatyki Instytutu Matematyki, kierowany przez dr. Andrzeja Trybulca. Problematyka badawcza tego zespołu to komputerowa weryfikacja poprawności dowodów matematycznych, analizowana na poziomie teorii dowodów formalnych, i co najważniejsze, na poziomie praktyki pisania prac matematycznych. Opracowany w zespole system komputerowy „Mizar” należy do najlepszych rozwiązań tego typu na świecie. Wiodące osoby zespołu (w omawianym okresie) to dr Grzegorz Bancerek, dr Czesław Byliński, mgr Agata Czczot, dr Roman Matuszewski, mgr Beata Padlewska, dr Edmund Woronowicz, mgr Stanisław Żukowski. W Zakładzie Logiki Instytutu Matematyki logicznymi aspektami informatyki zajmowali się dr Zenon Sadowski, (obecnie profesorowie) Anna Gomolińska i Jarosław Stepaniuk oraz niżej podpisany.



▲ **Następca prof. Stolarskiego, dr hab. Wiktor Dańko dokonuje immatrykulacji studentów pierwszego roku (1996)**



Nestor Instytutu,  
a potem Wydziału,  
wieloletni Prodzie-  
kan ds. Studenc-  
kich, dr Stanisław  
Zajkowski.

Warto także przypomnieć pierwszą „informatyczną” inicjatywę dydaktyczną prof. Andrzeja Krzysztofa Kwaśniewskiego dotyczącą uruchomienia Kolegium Komputerowego, funkcjonującego na przełomie lat osiemdziesiątych i dziewięćdziesiątych. Treści o charakterze informatycznym były włączane w kursowe zajęcia: w Instytucie Matematyki do planu studiów włączono przedmiot „Algorytmy i struktury danych”.

Znaczna część informatyków zatrudnionych czy to na Politechnice Białostockiej, czy to w Filii Uniwersytetu Warszawskiego pracowała wcześniej bądź zdobyła swoje stopnie naukowe na Politechnice Warszawskiej, Uniwersytecie Warszawskim, Instytucie Podstaw Informatyki Polskiej Akademii Nauk lub Wojskowej Akademii Technicznej oraz utrzymywała dalszy z nimi kontakt. Pozwala to postawić tezę, że środowiska informatyków wymienionych wyżej instytucji naukowych posiadały znaczącą wiedzę o środowisku informatyków Białegostoku, która była podstawą niezwykle znaczącego poparcia w staraniach o uruchomienie studiów informatycznych na Politechnice Białostockiej.

Instytut Informatyki powstał na bazie Ośrodka Elektronicznej Techniki Obliczeniowej Politechniki Białostockiej, istniejącego od blisko 20 lat, posiadającego znaczące osiągnięcia nie tylko poprzez współudział w badaniach naukowych prowadzonych w Uczelni (budowa matematycznych modeli zjawisk i zapewnienie poprawności obliczeń numerycznych), działalności aplikacyjnej, w kształceniu informatycznym studentów na większości prowadzonych przez Politechnikę kierunków studiów, jak też w zapewnieniu informatycznej obsługi uczelnianej administracji. Pracownicy Ośrodka Obliczeniowego prowadzili działalność naukową w dyscyplinach informatycznych. Wielu z nich, jak już wspomniano, jest aktualnie lub było przez długie lata pracownikami naukowo-dydaktycznymi obecnego Wydziału Informatyki (dr inż. Walenty Oniszczuk, prof. Waldemar Rakowski, dr hab. Zenon Sosnowski, dr Stanisław Zajkowski, ...). Ośrodek Obliczeniowy pozostawał jednostką Instytutu Informatyki aż do roku 1994, kiedy został zniesiony w wyniku inicjatywy ówczesnego Rektora, prof. Tadeusza Citko.

Podstawowym problemem związanym z uruchomieniem studiów informatycznych było spełnienie ustawowych wymagań kadrowych, w szczególności pozyskanie wystarczającej liczby samodzielnych pracowników. W tworzeniu klimatu dla uruchomienia studiów informatycznych i utworzenia jednostki prowadzącej takie studia pierwszoplanową rolę odegrał ówczesny Rektor, prof. Kazimierz Pieńkowski, posiadający wizję rozwoju Uczelni poprzez uruchamianie potrzebnych regionowi kierunków studiów. Osobą, która wzięła na siebie ciężar odpowiedzialności za utworzenie Instytutu Informatyki był jego pierwszy Dyrektor, profesor Maciej Stolarski. Jego koncepcję studiów informatycznych odnajdujemy przede wszystkim w wypracowaniu profili kształcenia, strukturze organizacyjnej Instytutu oraz zapewnieniu obsady zajęć ze wszystkich przedmiotów. Nie ma najmniejszej przesady w stwierdzeniu, że idea uruchomienia na Politechnice Białostockiej studiów informatycznych

Trzeci Dyrektor Instytutu Informatyki,  
prof. Andrzej Salwicki (tu wraz z Antoniną  
Ochrymiuk i Krystyną Sobecką).



nie zostałyby zrealizowana, gdyby nie dalekowzroczna wizja Rektora, prof. Kazimierza Pieńkowskiego usilnie wspierającego proces kompletowania kadr dla nowopowstałego Instytutu, oraz trafione koncepcje i zaangażowanie prof. Macieja Stolarskiego w uruchomienie procesu dydaktycznego. W tym miejscu należy wspomnieć o osobach, które najaktywniej angażowały się w realizację koncepcji profesora Stolarskiego. Mam tu na myśli prof. Leona Bobrowskiego, mgr inż. Wojciecha Chybowski, prof. Tadeusza Maciaka, mgr inż. Jerzego Mazalewskiego, prof. Zbigniewa Roga, dr Zenona Sosnowskiego i dr Stanisława Zajkowskiego. Szczególnie wiele zawdzięcza Instytut/Wydział profesorowi Zenonowi Szodzie. Przez wiele lat, działając w Senackiej Komisji ds. Nauki, troszczył się o zapewnienie możliwie największych środków na badania naukowe prowadzone przez informatyków. Korzystając ze swego wyjątkowego doświadczenia organizacyjnego niejednokrotnie pomagał podejmować Radzie Instytutu trafne decyzje.

Jak już zostało to wspomniane, wyjątkowego wsparcia kadrowego i sprzętowego udzielił Instytutowi Informatyki Instytut Podstaw Informatyki Polskiej Akademii Nauk, co niewątpliwie jest w znaczącej mierze osobistą zasługą ówczesnego Dyrektora IPI PAN, prof. Mirosława Dąbrowskiego. Świadectwem tego pozostaje porozumienie o współpracy między IPI PAN a PB (12 kwietnia 1989) dot. pomocy w procesie tworzenia Instytutu i współpracy naukowej. Ogromną pomoc w opracowaniu podstawowych założeń programu studiów Instytut otrzymał od prof. Jana Zabrodzkiego (Politechnika Warszawska). Kolejna umowa, między Politechniką Białostocką a Białoruskim Instytutem Radiotechnicznym w Mińsku (obecnie Białoruski Państwowy Uniwersytet Informatyki i Radioelektroniki) umożliwiła pozyskanie kadry kompetentnych specjalistów, w tym samodzielnych pracowników nauki, zapewniającej kształcenie w przedmiotach hardware'owych. W początkowym okresie pracę w Instytucie Informatyki podjęli profesorowie: Aleksander Ostanin, Aleksander Piotrowski oraz Valery Sklarov, prof. prof. Valery Salauyou, a także dr inż. Irena Bułatowa, dr inż. Aleksander Leoszyn. Od roku 1995 pracownikiem jest także prof. Wiaczesław Yarmolik, obecnie na pierwszym etapie. Ogromne znaczenie miała tu osobista przychylność Dyrektora Białoruskiego Instytutu Radiotechnicznego, prof. Wiktora Iljin'a, którego zgoda na zatrudnienie wymienionych wyżej pracowników umożliwiła skompletowanie kadry pozwalającej kompetentnie prowadzić zajęcia typu hardware'owego. Pracę w Instytucie podjęli również Slavian Radev, docent Uniwersytetu w Sofii oraz prof. Khalid Saeed, który w kolejnych latach, wypromował kilku doktorów, zatrudnionych na Wydziale Informatyki.

Wierzę, że kilka powyżej napisanych zdań pokazuje, że na uruchomienie kształcenia informatycznego na Politechnice Białostockiej złożył się wysiłek i życzliwość wielu wspomnianych wyżej osób oraz wielu innych, którzy nie zostali tu wymienieni.

Pierwszy nabór kandydatów na studia w Instytucie Informatyki odbył się w lipcu 1989. W pierwszym okresie pomocy w prowadzeniu zajęć dydaktycznych, a także w pełnieniu funkcji organizacyjnych udzielali także pracownicy Instytutu Matematyki Filii Uniwersytetu w Białymstoku. Podsumowując, Instytut Informatyki powstawał w atmosferze życzliwości i pomocy krajowego, w tym białostockiego środowiska akademickiego, czego wymownym przykładem była wizyta prof. Zdzisława Pawłaka (Dyrektor Instytutu Informatyki, Politechnika Warszawska), prof. Andrzeja Skowrona (Wydz. Matematyki Informatyki i Mechaniki, Uniwersytet Warszawski) i prof. Jerzego Mieścickiego (Instytutu Informatyki, Politechnika Warszawska) w grudniu 1993 roku.



▶ Seminarium prof. Ralpa C. Huntsingera (USA)  
dla pracowników Katedry Oprogramowania



Pracownicy nowopowstałego Instytutu Informatyki, posiadającego prawa wydziału, stanęli w obliczu konieczności rozwiązywania wielu nowych dla nich problemów, związanych z realizacją kształcenia studentów na nowym kierunku. W dalszym ciągu Instytut korzystał z pomocy pracowników innych uczelni, którzy nie tylko prowadzili zajęcia, ale inwestowali w rozwój naszych młodych pracowników. Bardzo duże zasługi dla rozwoju młodej kadry w tym okresie położyli prof. Władysław Skarbek, prof. Sławomir Wierzchoń oraz prof. Franciszek Seredyński.

Kolejne ważne momenty w życiu Instytutu wiązały się najczęściej z zatrudnianiem nowych, w szczególności samodzielnych pracowników, aktywnie przyczyniających się do kształtowania specjalności naukowych jednostki i wnoszących nowe idee. I tak w roku 1993 zatrudniony został w Instytucie prof. Mestwin Stanisław Kostka, posiadający duże kompetencje zarówno w ekonomii jak i w ekologii. Zatrudnienie to zaowocowało uruchomieniem dwu przedmiotów umożliwiających studentom zapoznanie się z zagadnieniami projektowania i organizacji baz danych oraz informatycznego wspomagania procesów decyzyjnych w tych dziedzinach, a także wypracowaniem kierunku działalności aplikacyjnej (systemy informacji przestrzennej typu GIS), którego realizacją na poziomie pozyskiwania odbiorców zajął się ze znacznymi sukcesami zatrudniony w roku w roku 1996 pan mgr inż. Andrzej Dąbrowski.

Oferta dydaktyczna Instytutu Informatyki budziła duże zainteresowanie absolwentów szkół średnich regionu północno-wschodniej Polski. W początkowym okresie liczebność studenckich roczników nie przekraczała 100, zaś w 25 letnim okresie kształcenia informatyków na Politechnice Białostockiej liczba kandydatów osiągała nawet blisko 11 osób na miejsce. Wśród pierwszych roczników studentów Instytutu Informatyki można odnaleźć wiele osób, które po ukończeniu studiów zostały zatrudnione jako pracownicy naukowo-dydaktyczni i oprócz odnoszenia sukcesów w działalności badawczej aktywnie włączyły się w działalność organizacyjną Wydziału jako prodziekani, pełnomocnicy Dziekana lub też kierownicy projektów (prof. Marek Krętowski, dr inż. Cezary Bołdak, dr inż. Andrzej Chmielewski, dr inż. Wojciech Kwedło). Fakt, że absolwenci danego kierunku studiów zostają samodzielnymi pracownikami dydaktyczno-naukowymi na ukończonym przez nich kierunku jest, w opinii wielu osób, świadectwem osiągnięcia, przez jednostkę prowadzącą studia, znaczącej dojrzałości naukowej. Publikowane w prasie rankingi kierunków informatycznych upewniały pracowników Instytutu/Wydziału co do skuteczności działań poprawiających z roku na rok poziom prowadzonej dydaktyki.

Pomimo podejmowanych zabiegów nie udało się zapewnić możliwości podejmowania studiów w Instytucie Informatyki osobom niepełnosprawnym (inicjatywa Rady Instytutu Informatyki, 1998). Dzięki obecnemu Rektorowi, prof. Lechowi Dzieńsiowski, problem ten został rozwiązany (2013) poprzez zainstalowanie windy.

Przełomowym momentem dla dynamiki rozwoju Instytutu było zatrudnienie w 1995 roku prof. Grażyny Mirkowskiej i prof. Andrzeja Salwickiego. Dzięki ich obecności zaktywizowało się seminarium Zakładu Podstaw Informatyki czego wynikiem było przygotowanie przez mgr Oskara Świdę pracy doktorskiej (Uniwersytet Warszawski) pod kierunkiem prof. Salwickiego. Pani Jolanta Koszelew obroniła swoją pracę (2000) w Instytucie Podstaw Informatyki PAN. Profesor Andrzej Salwicki, pełniąc obowiązki Dyrektora Instytutu, był inicjatorem dwu bardzo istotnych dla Instytutu posunięć: wystąpienia do KBN o kategorię B, zakończonego sukcesem (1996), oraz wystąpienia o prawa doktoryzowania (uzyskane w 2001 roku). Innym jego osiągnięciem była reorganizacja Instytutu Informatyki pozwalająca, poprzez utworzenie katedr, lepiej dostosować strukturę organizacyjną do realizowanych zadań dydaktycznych, a zwłaszcza badawczych.

Obecnie środowisko informatyczne Białegostoku realizuje wielowątkową edukację informatyczną (informatyka, edukacja informatyczno-techniczna, informatyka i ekonometria, ...) na wielu uczelniach (państwowych i prywatnych). Instytut Informatyki został przekształcony w Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej. Fakt posiadania praw doktoryzowania przez Wydział Informatyki pozwala, w szczególności absolwentom kierunków informatycznych białostockich uczelni spróbować sił w pracy naukowej.

Czy byłoby to dziś możliwe, gdyby nie dalekowzroczna wizja rozwoju Politechniki, zaproponowana przez jej ówczesnego Rektora, profesora Kazimierza Pieńkowskiego oraz ogromny wkład pracy, w opracowanie koncepcji i organizację kształcenia, pierwszego Dyrektora Instytutu Informatyki, profesora Macieja Stolarskiego?

*Wiktor Dańko*

### Galeria Dziekanów Wydziału Informatyki PB



prof. dr hab.  
Maciej Stolarski  
1989-1993



dr hab.  
Wiktor Dańko  
prof. PB  
1993-1999



prof. dr hab.  
Andrzej Salwicki  
1999-2001



prof. dr hab.  
Leon Bobrowski  
2001-2008, 2012-



dr hab. inż.  
Waldemar  
Rakowski  
prof. PB  
2008-2012

### Zestawienie kalendarium Wydziału Informatyki z historią informatyki

Alan Turing tworzy maszynę Turinga z nieskończenie długą taśmą (twór czysto teoretyczny), która realizuje zadania logiczne

1937

Tim Berners Lee tworzy Sieć – World Wide Web

1989

Intel wprowadza procesor i486

1990

Powstaje pierwsza wersja jądra Linux

1991

Intelowi przybywa konkurencja w postaci firmy AMD

1992

W Polsce powstaje NASK

1993

W Londynie otwarto Cyberię, pierwszą kawiarnię, w której oprócz kawy oferowano również dostęp do Internetu

1994

Utworzenie Instytutu Informatyki oraz powołanie kierunku studiów „Informatyka” w myśl Zarządzenia nr 21 (z dnia 19 maja 1989 r.) Rektora Politechniki Białostockiej. Zarządzenie weszło w życie z dniem 1 października 1989 r.

W lipcu 1989 r. odbył się pierwszy nabór studentów na kierunek Informatyka na Politechnice Białostockiej

Promocja pierwszego rocznika absolwentów kierunku Informatyka





## Aktualna struktura organizacyjna wydziału

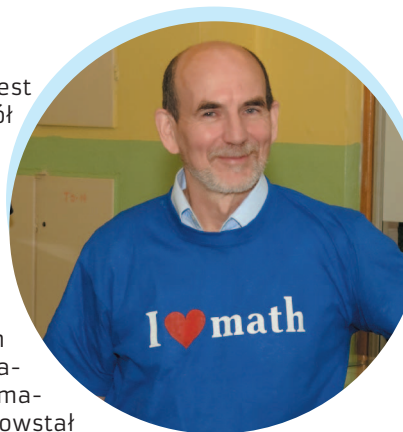


## Katedra Matematyki i jej historia

Kierownik katedry  
prof. dr hab. inż. Zbigniew Bartosiewicz

Historia Katedry Matematyki na PB związana jest z początkami Wieczorowej Szkoły Inżynierskiej. Zespół Matematyki, realizujący zajęcia dydaktyczne z tego przedmiotu, powstał w Wieczorowej Szkole Inżynierskiej w 1949 roku. Zespół tworzyli późniejsi docenci: Eugeniusz Niczyporowicz, Piotr Mytnik i Zygmunt Bućko. Zespół Matematyki organizacyjnie związany był z Wydziałem Mechanicznym (w latach 1949–1963), z Wydziałem Budownictwa (w latach 1963–1967), Wydziałem Ogólno-technicznym (w latach 1967–1969) i wreszcie z Wydziałem Elektrycznym (w latach 1969–1974). Od 1974 roku Zakład Matematyki (Stosowanej) wszedł w struktury Instytutu Matematyki, Fizyki i Chemii. Instytut Matematyki, Fizyki i Chemii powstał w 1974 roku, tj. w roku powołania Politechniki Białostockiej. W latach 1949–1974 Zakłady: Matematyki, Fizyki i Chemii funkcjonowały w innych jednostkach organizacyjnych. W skład instytutu, od chwili jego powołania, wchodziły trzy jednostki dydaktyczno-naukowe, tj. Zakład Matematyki, Zakład Fizyki i Zakład Chemii. Zespołem (Zakładem) Matematyki kierowali kolejno: doc. dr Eugeniusz Niczyporowicz (1949 – 1968, 1974 – 1981), doc. dr Zygmunt Bućko (1968–1970), doc. dr Piotr Kucharczyk (1971–1974, 1982–1990), dr Kazimierz Dąbrowski (1981–1982, 1990 – 1992).

Katedra Matematyki została utworzona w lutym 1992 roku na bazie Zakładu Matematyki. Wchodziła ona wtedy w skład Instytutu Matematyki i Fizyki – jednostki międzywydziałowej, której głównym zadaniem było prowadzenie zajęć z matematyki i fizyki na Politechnice Białostockiej. Kierownikiem Katedry Matematyki został prof. Zbigniew Bartosiewicz, jedyny wówczas samodzielny pracownik naukowy Katedry. W ciągu kolejnych kilkunastu lat w Katedrze zatrudnionych zostało kilkunastu asystentów, w większości kobiet, absolwentów Uniwersytetu w Białymstoku. W kulminacyjnym momencie Katedra Matematyki miała 24 pracowników. Większość asystentów uzyskała stopień doktora, głównie w dziedzinie nauk matematycznych. Wiązało się to z intensyfikacją badań naukowych. Główne obszary badań stanowiły: matematyczna teoria sterowania, analiza matematyczna i algebra. Praca naukowa wykonywana była w ramach grantów KBN, prac statutowych i własnych. Na początku obecnego wieku Katedra miała już znaczący dorobek naukowy, w szczególności szereg liczących się publikacji w renomowanych czasopismach. W roku 2007 Katedra Matematyki została włączona do Wydziału Informatyki. Celem tej transformacji miała być integracja środowiska matematycznego uczelni i wsparcie kadrowe tworzonego właśnie nowego kierunku studiów – matematyki. Katedra Matematyki nadal prowadziła zajęcia dydaktyczne z matematyki na innych kierunkach w Politechnice Białostockiej. Ze względu na brak nowych przyjęć



▲  
Kierownik Katedry  
Matematyki,  
prof. dr hab. inż.  
Zbigniew Bartosiewicz  
w czasie festiwalu  
Podlaskie Dni  
Matematyki w 2009 r.



oraz sukcesywne odchodzenie na emeryturę starszych pracowników, systematycznie malała liczba pracowników Katedry, ale ilość przechodziła w jakość, zwłaszcza w dokonaniach naukowych. W roku 2014 dr Agnieszka Malinowska uzyskała stopień doktora habilitowanego. W roku 2010 prof. Zbigniew Bartosiewicz został profesorem tytularnym w dziedzinie nauk matematycznych. Jednym z sukcesów Katedry Matematyki był udział w realizacji projektu ACFA 2020 z 7 Programu Ramowego Unii Europejskiej w latach 2008-2011.



W Katedrze Matematyki pracuje 13 nauczycieli akademickich: 3 pracowników samodzielnych, w tym 2 profesorów tytularnych, i 9 doktorów. Katedra wspiera dydaktycznie oba wydziałowe kierunki – informatykę i matematykę oraz prowadzi zajęcia z matematyki na większości kierunków na innych wydziałach. Badania naukowe prowadzone przez pracowników Katedry obejmują wiele dziedzin współczesnej matematyki stosowanej, w szczególności matematyczną teorię sterowania (układy na skalach czasowych, układy z pochodnymi niecałkowitego rzędu, obserwowalność, układy dodatnie, układy z opóźnieniem, układy różniczkowo-algebraiczne), rachunek wariacyjny i optymalizację, równania i inkluzje różniczkowe, analizę niegładką (multifunkcje, uogólnione pochodne), modele matematyczne w biologii i w ekonomii.

Oferta dydaktyczna Katedry Matematyki obejmuje analizę matematyczną, równania różniczkowe, rachunek prawdopodobieństwa i statystykę matematyczną, algebrę abstrakcyjną i liniową, badania operacyjne, matematykę finansową, matematyczną teorię sterowania, zbiory rozmyte, optymalizację i programowanie liniowe.

Pracownicy Katedry Matematyki są członkami Centrum Popularyzacji Matematyki „Signum”, w ramach którego prowadzą wykłady popularyzujące matematykę oraz biorą udział w festiwalach nauki, prowadząc imprezy związane z matematyką.



Na zdjęciu od lewej:

mgr inż. Małgorzata Wróblewska,  
dr Krzysztof Piekarski,  
dr Anna Poskrobko,  
dr Dariusz Kacprzak,  
prof. dr hab. inż. Zbigniew Bartosiewicz,  
dr Zbigniew Zaczekiewicz,  
dr Małgorzata Wyrwas,  
dr Rajmund Stasiewicz,  
dr hab. Agnieszka Malinowska,  
dr Dorota Mozyrska.

Na zdjęciach indywidualnie:  
prof. dr hab. Vladimir Marchenko,  
dr Ewa Girejko

## Katedra Informatyki Teoretycznej

Kierownik katedry  
dr hab. Czesław Bagiński, prof. PB

W Katedrze Informatyki Teoretycznej zatrudnionych jest 3 profesorów nadzwyczajnych oraz 7 doktorów. Działalność naukowa pracowników Katedry obejmuje kilka obszarów badawczych od matematycznych podstaw informatyki i badań nad algorytmami probabilistycznymi oraz zastosowaniami algorytmów genetycznych w rozwiązywaniu konkretnych problemów praktycznych przez zastosowanie metod matematycznych i narzędzi informatycznych w badaniach nad zagadnieniami pomiaru i zarządzania ryzykiem finansowym aż do badań w zakresie algebry nieprzemiennej, w tym teorii pierścieni nieprzemiennej, algebr Hopfa, teorii grup i jej zastosowań w geometrii z wykorzystaniem narzędzi algebry komputerowej. W ramach ostatniego z wymienionych obszarów badawczych od 2004 roku prowadzone jest środowiskowe seminarium algebraiczne. Pracownicy Katedry aktywnie uczestniczą w organizacji konferencji naukowych, w tym, odbywającej się co 2 lata, Podlaskiej Konferencji Matematycznej i działalności na rzecz białostockiego środowiska w ramach Polskiego Towarzystwa Matematycznego. Zajęcia dydaktyczne prowadzone przez pracowników Katedry obejmują obowiązkowe przedmioty matematyczne dla kierunku informatyka i matematyka, w tym: logika i teoria mnogości, algebra i geometria analityczna, analiza matematyczna dla kier. informatyka, matematyka dyskretna, teoria liczb, algorytmy i struktury danych, komputerowe narzędzia matematyki, geometria i topologia. Ponadto pracownicy Katedry prowadzą przedmioty do wyboru – dla kierunku informatyka: wybrane zagadnienia matematyki dyskretnej w zastosowaniach informatycznych, algorytmiczne modele zjawisk losowych, algorytmy grafowe i sieciowe w zastosowaniach, zarządzanie portfelem inwestycyjnym – i dla kierunku matematyka: słynne problemy matematyki elementarnej, modele matematyczne w finansach, liczby i ich uogólnienia, algorytmy probabilistyczne, matematyczne podstawy kryptografii.



▲ Kierownik katedry, dr hab. Czesław Bagiński, prof. PB



Część pracowników Katedry Informatyki Teoretycznej jest członkami Centrum Popularyzacji Matematyki „Signum”, w ramach którego prowadzą wykłady popularyzujące matematykę oraz biorą udział w organizacji Konkursu Matematycznego Politechniki Białostockiej przeprowadzanego corocznie od 2003 roku.

Od lewej: dr Joanna Karbowska-Chilińska, dr Marzena Filipowicz-Chomko, mgr inż. Katarzyna Woronowicz, dr Ryszard Mazurek, mgr inż. Krzysztof Ostrowski, prof. dr hab. Piotr Grzeszczuk. Na zdjęciach indywidualnie: dr Joanna Olbryś oraz dr Jolanta Koszelew, dr Magdalena Kacprzak.

Oraz nieobecni:  
dr inż. Anna Borowska  
dr hab. Wiktor Dańko, prof. PB



## Katedra Mediów Cyfrowych i Grafiki Komputerowej

Kierownik katedry  
dr hab. Zenon A. Sosnowski

Katedra Mediów Cyfrowych i Grafiki Komputerowej, dawniej Katedra Systemów Czasu Rzeczywistego, powstała w 2000 roku na bazie zespołu prof. Aleksandra Piotrowskiego i tematyki cyfrowego przetwarzania sygnałów. Obecnie w Katedrze zatrudnionych jest m.in. 4 profesorów oraz 10 doktorów. Do dziś poszerza tematykę swoich badań, w skład której wchodzi takie zagadnienia jak:

- cyfrowe przetwarzanie sygnałów;
- przetwarzanie mowy, ze szczególnym naciskiem na uzdatnianie i kodowanie sygnału mowy;
- przetwarzanie audio;
- techniki dekompozycji sygnału, w szczególności transformacje nierównomierne;
- kwaterniony w cyfrowym przetwarzaniu sygnałów;
- projektowanie systemów czasu rzeczywistego w technice VHDL;
- projektowanie procesorów;
- techniki multimedialne;
- technologie komunikacji multimedialnej;
- przetwarzanie obrazów.



U góry od lewej: dr hab. Zenon Sosnowski, dr hab. inż. Valery Salauyou, dr inż. Adam Klimowicz, mgr inż. Marcin Koźniewski, dr inż. Marcin Skoczylas, dr inż. Marek Parfieniuk, dr inż. Bartosz Sokół.

Na zdjęciu po lewej: dr inż. Paweł Tadejko, dr inż. Adam Borowicz, dr inż. Teodora Dimitrova-Grekow, dr hab. inż. Khalid Saeed.

Nieobecni: dr inż. Irena Bułatowa, dr inż. Wiktor Jakowluk, dr hab. Tadeusz Maciak, prof. PB, dr inż. Mirosław Omieljanowicz.



## Katedra Oprogramowania

Kierownik katedry  
prof. dr hab. Leon Bobrowski

Katedra Oprogramowania zatrudnia m.in. 3 profesorów oraz 8 doktorów. Badania naukowe prowadzone w Katedrze koncentrują się wokół trzech głównych nurtów:

- pozyskiwania wiedzy z danych;
- przetwarzania równoległego i rozproszonego;
- oraz informatyki biomedycznej.



W ramach badań dotyczących eksploracji danych rozwijane są techniki bazujące na sieciach neuropodobnych, algorytmach ewolucyjnych, sieciach bayesowskich oraz zbiorach rozmytych. Wykorzystanie klastrów obliczeniowych oraz technologii gridowych, zwłaszcza w zastosowaniach do eksploracji danych, to drugi główny nurt badań prowadzonych przez pracowników Katedry Oprogramowania. Natomiast w ramach informatyki biomedycznej rozwijane są przede wszystkim metody analizy i modelowania zobrażeń oraz tworzone są systemy wspomagania podejmowania decyzji medycznych.

Pracownicy katedry prowadzą zajęcia dydaktyczne głównie związane z procesem tworzenia oprogramowania, ze szczególnym uwzględnieniem języków programowania oraz technik projektowania systemów: zarówno bazodanowych, aplikacyjnych czy też internetowych. Ponadto wykładane są m.in. obliczenia równoległe, systemy operacyjne oraz algorytmy i modele statystyczne.

#### TEMATYKA BADAŃ:

- Pozyskiwanie wiedzy z baz danych (ang. data mining and knowledge discovery) ze szczególnym uwzględnieniem następujących technik:
  - Algorytmy ewolucyjne
  - Sieci bayesowskie
  - Sieci neuronowe
  - Wizualizacja danych
  - Zbiory rozmyte
- Informatyka biomedyczna
  - Analiza i modelowanie obrazów biomedycznych
  - Bioinformatyka (zastosowania pozyskiwania wiedzy w bioinformatyce)
  - Wspomaganie diagnostyki medycznej
- Przetwarzanie równoległe i rozproszone, w szczególności z wykorzystaniem klastrów obliczeniowych



Od lewej: dr inż. Cezary Bołdak,  
dr hab. Marek Krętowski, prof. PB,  
dr inż. Krzysztof Jurczuk,  
dr inż. Jerzy Krawczuk,  
dr inż. Wojciech Kwedło,  
dr inż. Krzysztof Bielawski,  
dr inż. Tomasz Łukaszuk,  
dr inż. Marek Tabędzki,  
dr inż. Marcin Adamski,  
mgr inż. Marcin Czajkowski.  
Siedzą:  
dr inż. Małgorzata Krętowska,  
mgr inż. Anna Łupińska-Dubicka,  
prof. dr hab. Leon Bobrowski,  
dr inż. Agnieszka Oniśko-Drużdżel



U dołu: dr hab.inż. Marek Drużdżel, prof. wizyt., dr inż. Dorota Duda,  
dr inż. Stanisław Jarząbek, prof. wizyt., dr inż. Magdalena Topczewska, mgr inż. Paweł Zabielski.  
Nieobecni: mgr inż. Joanna Gościak, mgr inż. Daniel Reska.

## Katedra Systemów Informatycznych i Sieci Komputerowych

Kierownik katedry  
prof. dr hab. Jarosław Stepaniuk

Zatrudnienie w Katedrze obejmuje m.in. 2 profesorów i 11 doktorów. Pracownicy Katedry zajmują się zagadnieniami sztucznej inteligencji, jak również współczesnymi problemami sieci komputerowych, ze szczególnym uwzględnieniem Internetu. Katedra prowadzi na kierunku informatyka na studiach drugiego stopnia specjalność „Inteligentne Technologie Internetowe”. Badania naukowe obejmują między innymi:

- rozwój metod sztucznej inteligencji,
- metody przetwarzania informacji niepełnej i niepewnej,
- obliczenia granularne i zbiory przybliżone,
- pozyskiwanie wiedzy z baz danych,
- algorytmy ewolucyjne i ich zastosowania w analizie danych,
- inteligentne systemy informacyjne,
- uczenie maszynowe,
- sieci komputerowe,
- detekcja emocji w muzyce,
- modelowanie i symulacje,
- techniki steganograficzne i obfuskacyjne w ochronie praw autorskich,
- sztuczne systemy immunologiczne.

Od lewej:

dr Piotr Hońko, mgr inż. Maciej Kopczyński,  
prof. dr hab. Jarosław Stepaniuk,  
dr inż. Walenty Oniszczyk,  
dr Oskar Świada,  
mgr inż. Marek Grabowski.

U dołu od lewej:

dr inż. Eugenia Busłowska  
dr inż. Maciej Brzozowski  
dr inż. Andrzej Chmielewski  
dr inż. Jacek Grekow  
dr inż. Tomasz Grześ  
dr inż. Ireneusz Mrozek

Nieobecni: mgr inż. Łukasz Jacewicz,  
dr inż. Dariusz Małyшко,  
prof. dr hab. inż. Vyacheslav Yarmolik



### Laboratorium

Na poziomie II piętra Wydziału Informatyki PB dostępne są pracownie komputerowe przeznaczone do zajęć laboratoryjnych.

Dostęp do sieci bezprzewodowej eduroam studenci mogą uzyskać posługując się danymi dostępowymi do systemu USOSweb. Konfiguracja sieci dostępna pod adresem: (<http://eduroam.pb.edu.pl>).

W godzinach wolnych od zajęć dydaktycznych studenci mogą korzystać ze sprzętu komputerowego w laboratorium ogólnodostępnym (sala 233), po pozostawieniu legitymacji studenckiej w pok. 217A. Studenci WI mogą pozyskać do celów edukacyjnych systemy operacyjne i oprogramowanie firmy Microsoft w ramach programu MS DreamSpark.

Pracownicy laboratorium. Na zdjęciu od lewej: inż. Anatol Paszkowki, mgr inż. Konrad Kozłowski – kierownik laboratorium, mgr inż. Rafał Korziński, mgr inż. Marek Gruszewski, Iraida Stankiewicz, inż. Zbigniew Łazewski



## Dziekanat

Sprawy dotyczące procesu nauczania, dydaktyki, sprawy socjalne i organizacyjne studentów oraz inne ważne dla studentów problemy pozostają w gestii Dziekanatu WI PB. Znajduje się on w budynku Rektoratu na I piętrze, pok. 121.



Prodziekan ds. Studenckich i Dydaktyki dr inż. Andrzej Chmielewski z zespołem Pań z Dziekanatu WI PB, maj 2014 r., od lewej: Teresa Guryn, Joanna Panasiuk, Lucyna Kowalczyk – kierownik Dziekanatu, Wioletta Obidzińska

Otwarcie nowego dziekanatu, 2011 r., od lewej: Anna Backiel, Halina Butkiewicz, dr hab. inż. prof PB Waldemar Rakowski, Lucyna Kowalczyk, dr inż. Joanna Olbryś, Anna Jelisiejew, Teresa Guryn, Agnieszka Makarec, Krystyna Sobecka, Małgorzata Wróblewska, Grażyna Dąbrowska.

## Sekretariat

Sekretariat Wydziału Informatyki jest komórką organizacyjną powołaną do obsługi administracyjnej i dydaktycznej Dziekana i pracowników poszczególnych Katedr. W szczególności dotyczy to prowadzenia całokształtu prac związanych z działalnością administracyjną, naukową i dydaktyczną Wydziału.



mgr inż. Małgorzata Wróblewska, Krystyna Sobecka, mgr Grażyna Dąbrowska, mgr inż. Anna Jelisiejew, mgr Agnieszka Makarec – kierownik Sekretariatu

## Centrum Popularyzacji Matematyki „Signum”



▲  
Od lewej: prof. dr hab. inż. Zbigniew Bartosiewicz, dr inż. Krzysztof Piekarski, dr Edward Zych, dr Zbigniew Zaczekiewicz, dr Małgorzata Wyrwas, dr Anna Poskrobko, dr inż. Rajmund Stasiewicz, dr hab. Agnieszka Malinowska, dr Dorota Mozyrska, mgr inż. Małgorzata Wróblewska, dr Dariusz Kacprzak

Centrum Popularyzacji Matematyki „Signum” jest jednostką dydaktyczną Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej, która powstała pod koniec maja 2008 roku. Centrum tworzą pracownicy naukowo-dydaktyczni dwóch Katedr Wydziału Informatyki: Matematyki i Informatyki Teoretycznej. Są to ludzie, którzy od lat zajmują się popularyzacją matematyki i współtworzą liczne imprezy i przedsięwzięcia w mieście i regionie. Główne cele jakie stawia sobie Centrum to: wzbudzenie zainteresowania matematyką, techniką i nauką, ukazywanie ciekawej i pożytecznej strony matematyki, poszerzanie i pogłębianie wiedzy matematycznej, wyrównywanie szans edukacyjnych młodzieży oraz zainteresowanie młodzieży studiami matematycznymi i technicznymi. Centrum zajmuje się realizacją zadań projektu „PLACES”, w którym Politechnika Białostocka jest jednym z ok. 70 partnerów.

## Współpraca zagraniczna



## Współpraca z przedsiębiorstwami

Obecnie Wydział aktywnie współpracuje z pracodawcami poprzez wspólne inicjatywy skierowane na zmianę programów kształcenia z ukierunkowaniem na rynek pracy. Wspólnie z przedstawicielami pracodawców został opracowany program kształcenia nowego kierunku Informatyka i Ekonometria oraz zmieniono w dość dużym zakresie efekty kształcenia kierunku Informatyka. Obecnie Wydział ma podpisane umowy o współpracy z: Transition Technologies Sp. z o. o., Maxto Sp. z o. o. SKA, Leviteo Sp. z o. o., SMT Software, Comarch, CFT Polska sp. z o.o. Przedstawiciele firm włączają się do współpracy w ramach Wydziałowej Komisji ds. Jakości lub inicjatyw takich jak Białostocki Test Informatyków, Forum Nauczycieli Informatyki.



## Rada Przedsiębiorców przy Wydziale Informatyki PB

21 listopada 2012 r. odbyło się spotkanie organizacyjne Rady Przedsiębiorców przy Wydziale Informatyki PB. Kolejne spotkania odbyły się wiosną 2013 r. oraz w maju 2014 r.



## Białostocki Test Informatyków 2013

Białostocki  
TEST INFORMATYKÓW

22 listopada 2013 r.  
Weź udział  
w teście i wygraj!

I MIEJSCE	4 000 PLN
II MIEJSCE	3 000 PLN
III MIEJSCE	1 000 PLN

22 listopada 2013 r. odbył się pierwszy Białostocki Test Informatyków. Udział wzięło 70 studentów z czterech wydziałów PB. Zwycięzcy studenci z Wydziału Informatyki otrzymali nagrody pieniężne w wysokości 4000, 3000 i 1000 złotych.

Zwycięzcy  
BTI 2013

Spotkanie Rady  
Przedsiębiorców  
przy WI PB,  
listopad 2012 r.



## Otwarcie Silent Zone

Ciekawym efektem współpracy z firmą Transition Technologies jest otwarcie na terenie Wydziału strefy relaksu dla studentów: Silent Zone. Uroczystość otwarcia miała miejsce w marcu 2014 r. Zapraszamy do odpoczynku lub pracy w strefie.



Silent Zone WI, 2014 r.



Przecinanie wstęgi Mobiusa,  
otwarcie Silent Zone, marzec 2014 r.

## OFERTA DYDAKTYCZNA WYDZIAŁU INFORMATYKI PB

### *Kierunek INFORMATYKA, studia I stopnia inżynierskie, 7 semestrów, stacjonarne i niestacjonarne*

Absolwent posiada wiedzę i umiejętności z zakresu ogólnych zagadnień informatyki oraz dodatkowo wiedzę i umiejętności techniczne z zakresu systemów informatycznych. Dobrze zna zasady budowy współczesnych komputerów i urządzeń z nimi współpracujących, systemów operacyjnych, sieci komputerowych i baz danych. Posiada umiejętności programowania komputerów i zna zasady inżynierii oprogramowania w stopniu umożliwiającym efektywną pracę w zespołach programistycznych. Ma także podstawową wiedzę w zakresie sztucznej inteligencji, grafiki komputerowej i komunikacji człowiek-komputer. Swoją wiedzę i umiejętności umie wykorzystać w pracy zawodowej z zachowaniem zasad prawnych i etycznych. Absolwent jest przygotowany do pracy w firmach informatycznych zajmujących się budową, wdrażaniem lub pielęgnacją narzędzi i systemów informatycznych oraz w innych firmach i organizacjach, w których takie narzędzia i systemy są wykorzystywane. Absolwent jest przygotowany do podjęcia studiów drugiego stopnia.



Na studiach I stopnia – brak specjalności.

*Kierunek INFORMATYKA, studia II stopnia magisterskie,  
3 semestry (dla absolwentów studiów inżynierskich kierunku informatyka)  
lub 4 semestry (dla absolwentów innych studiów),  
stacjonarne i niestacjonarne*

Absolwent ma ogólną wiedzę informatyczną przynajmniej w zakresie wszystkich treści podstawowych i kierunkowych właściwych dla studiów licencjackich na kierunku informatyka oraz wykazuje biegłość w wybranej specjalności. Posiada wiedzę i umiejętności pozwalające na rozwiązywanie problemów informatycznych – również w niestandardowych sytuacjach – a także umie wydawać opinie na podstawie niekompletnych lub ograniczonych informacji z zachowaniem zasad prawnych i etycznych. Umie dyskutować na tematy informatyczne zarówno ze specjalistami jak i niespecjalistami a także kierować pracą zespołów. Absolwent posiada umiejętności umożliwiające podjęcie pracy w firmach informatycznych, w administracji państwowej i samorządowej Absolwent ma wpojone nawyki ustawicznego kształcenia i rozwoju zawodowego oraz jest przygotowany do podejmowania wyzwań badawczych i podjęcia studiów trzeciego stopnia (doktoranckich).



Specjalności:

*Informatyka i finanse  
(tylko studia stacjonarne)*

Słuchacze zdobywają wiedzę na temat:

- zarządzania bazami danych;
- programowania aplikacji w sieciach komputerowych;
- podstaw metod ekonometrycznych w finansach oraz prognozowania;
- inżynierii finansowej, zarządzania ryzykiem, elementów rachunkowości przedsiębiorstw.

Specjalność przygotowuje wysoko wykwalifikowanych informatyków ze znajomością podstaw szeroko rozumianych finansów do pracy w np. bankach, towarzystwach ubezpieczeniowych, funduszach inwestycyjnych, itp.

*Inteligentne technologie internetowe  
(tylko studia stacjonarne)*

Absolwent specjalności będzie posiadał wiedzę i umiejętności z zakresu:

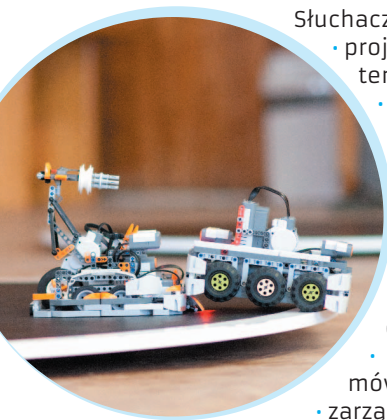
- projektowania, implementacji, wdrażania i eksploatacji aplikacji i systemów internetowych;
- eksploracji zasobów internetowych;
- zagadnień dotyczących języków, technik, narzędzi i metodologii tworzenia aplikacji i systemów internetowych: tworzenia stron, portali i serwisów internetowych;
- projektowania i implementacji internetowych systemów bazodanowych;
- zaawansowanych aplikacji sieciowych;
- tworzenia aplikacji dla urządzeń mobilnych;

- zagadnień związanych z bezpieczeństwem aplikacji internetowych;
- administracji sieciami komputerowymi;
- tworzenia aplikacji gridowych;
- programowania robotów.

#### *Inżynieria oprogramowania (tylko studia stacjonarne)*

Słuchacze zdobywają teoretyczną i praktyczną wiedzę na temat:

- projektowania, implementacji i testowania różnorodnych systemów informatycznych, w tym internetowych;
- budowy aplikacji gridowych i równoległych;
- architektur oprogramowania i współczesnych procesów wytwórczych;
- projektowania i korzystania z baz i hurtowni danych w zastosowaniach biznesowych;
- wykorzystania technik eksploracji danych (m.in. danych finansowych i medycznych) oraz inteligencji obliczeniowej (w tym sztucznych sieci neuronowych i algorytmów ewolucyjnych);
- zaawansowanych aspektów najpopularniejszych systemów operacyjnych;
- zarządzania projektami informatycznymi.



#### *Systemy aplikacyjne grafiki i multimediu (tylko studia stacjonarne)*

Słuchacze opanują:

- podstawy grafiki komputerowej dwuwymiarowej i trójwymiarowej służące np:
  - do projektowania i implementowania przyjaznych interfejsów graficznych;
  - do przygotowania inteligentnych prezentacji towarów i usług;
  - do programowania gier;
  - do wizualizacji graficznej danych;
  - do tworzenia obiektów wirtualnej rzeczywistości;
- metody i standardy akwizycji, przetwarzania, archiwizowania i przesyłania obrazów, sekwencji obrazów (wideo) i dźwięku wykorzystywane np. w:
  - tworzeniu bibliotek cyfrowych;
  - aplikacjach internetowych videokonferencji;
  - prezentacjach treści multimedialnych.

#### *Systemy informatyczne (tylko studia niestacjonarne)*

Absolwent posiada teoretyczną i praktyczną wiedzę na temat wdrażania, zarządzania i rozwijania systemów informatycznych, zarówno lokalnych, jak również rozproszonych, w tym sieciowych i internetowych, projektowania i korzystania z baz danych, zarządzania projektami informatycznymi, administrowania systemami operacyjnymi oraz infrastrukturą sieciową, zintegrowanych systemów zarządzania przedsiębiorstwem i instytucjami.



Absolwenci tej specjalności są cenionymi pracownikami działów IT firm różnych branż. Potrafią wdrażać, utrzymywać i w razie potrzeby dopasowywać do potrzeb pracodawcy infrastrukturę i systemy informatyczne.

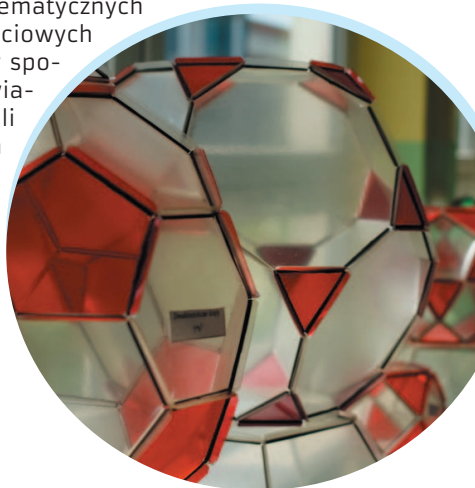
Studenci w ramach przedmiotów obieralnych mogą również rozwinąć wiedzę i umiejętności inżynierskie w ramach zajęć odpowiadających przemysłowym dwusemestralnym kursom CCNA (CISCO).

### *Data Science (studia stacjonarne) – nowa specjalność*

Specjalność angielskojęzyczna II-go stopnia Data Science koncentruje się na podstawowych technologiach służących do zbierania, przechowywania i przetwarzania danych. Najważniejszymi z nich są technologie do analizy danych. Kilka przedmiotów w ramach specjalności koncentruje się również na gromadzeniu, przechowywaniu i prezentacji danych. Nasi absolwenci zdobędą umiejętności pokrywające obszary takie jak metody statystyczne, bazy danych, systemy, programowanie, uczenie maszynowe, inteligencja biznesowa i wizualizacja danych. Trudno jest zdobyć wiedzę potrzebną do zajmowania się Data Science przez studiowanie każdej z tych dziedzin indywidualnie, ponieważ Data Science znajduje się na ich styku. Atutem specjalności Data Science jest uproszczenie i przedstawienie najbardziej istotnych elementów każdej z tych tradycyjnych dyscyplin i zwrócenie uwagi na części wspólne pomiędzy nimi. Celem tego jest rozwinięcie zdolności krytycznego podejścia do zbierania, przechowywania i analizy bardzo dużych zbiorów danych. Absolwenci tej specjalności powinni posiadać zdolność do myślenia o danych i informacji i wybierania sposobu pozyskiwania informacji i wiedzy z danych.

### *Kierunek MATEMATYKA, studia I stopnia licencjackie, 6 semestrów, stacjonarne i niestacjonarne*

Absolwent posiada podstawową wiedzę z zakresu matematyki i jej zastosowań. Absolwent posiada umiejętności: przeprowadzania rozumowań matematycznych (dowodów), w szczególności klarownej identyfikacji założeń i konkluzji; dokonywania złożonych obliczeń; przedstawiania treści matematycznych w mowie i piśmie; wydobywania informacji jakościowych z danych ilościowych; formułowania problemów w sposób matematyczny w postaci symbolicznej, ułatwiającej ich analizę i rozwiązanie; korzystania z modeli matematycznych niezbędnych w zastosowaniach matematyki i rozwijania ich; posługiwania się narzędziami informatycznymi przy rozwiązywaniu teoretycznych i aplikacyjnych problemów matematycznych oraz samodzielnego pogłębiania wiedzy matematycznej. Absolwent jest przygotowany do: pracy w instytucjach wykorzystujących metody matematyczne oraz podjęcia studiów drugiego stopnia.



*Specjalność:  
Matematyczne metody informatyki*

Słuchacze zdobywają wiedzę na temat:

- podstawowych przedmiotów z matematyki teoretycznej uzupełnioną przedmiotami z matematyki stosowanej oraz informatyki;
- umiejętności niezbędnych do samodzielnej pracy z wykorzystaniem technik: modelowania matematycznego, badań statystycznych, analizy ekonomicznej i finansowej, wspartych narzędziami informatycznymi.



*Kierunek INFORMATYKA I EKONOMETRIA,  
studia I stopnia inżynierskie, 7 semestrów,  
stacjonarne i niestacjonarne*

Absolwent posiada umiejętności programowania komputerów oraz wiedzę na temat metod gromadzenia, przetwarzania i automatyzacji analiz danych wielowymiarowych. Ma także podstawową wiedzę w zakresie algorytmów i struktury danych, sztucznej inteligencji, systemów mobilnych, systemów rozproszonych i webowych, zarządzania projektami informatycznymi, grafiki komputerowej, komunikacji człowiek-komputer i multimediiów.

Swoją wiedzę i umiejętności umie wykorzystać w pracy zawodowej z zachowaniem zasad prawnych i etycznych. Dzięki posiadanym kompetencjom społecznym potrafi współdziałać i pracować w grupie oraz rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego dokształcania się.

Absolwent jest przygotowany do pracy zarówno w firmach informatycznych jak i instytucjach rynku finansowego i ubezpieczeniowego, z jednej strony zajmujących się projektowaniem, wytwarzaniem i wdrażaniem systemów informatycznych, a z drugiej w firmach i organizacjach, w których takie narzędzia i systemy są wykorzystywane.



Zdobyte predyspozycje pozwalają mu na pracę na następujących stanowiskach:

- programista aplikacji/programista aplikacji WWW
- analityk w instytucjach rynku finansowego i ubezpieczeniowego,
- analityk w placówkach administracji oraz ośrodkach naukowo-badawczych,
- konsultant systemów IT w zakresie przetwarzania i analizy danych,
- specjalista informatyk / webmaster

Absolwent jest jednocześnie przygotowany do podjęcia studiów drugiego stopnia.

## GarbWatchers zajęła II miejsce w finałach krajowych Imagine Cup 2006

Drużyna GarbWatchers z Wydziału Informatyki PB w składzie: Jakub Jałbrzykowski, Marek Antoniuk, Arkadiusz Kondratiuk, Marcin Bartoszek, Jolanta Koszelew – mentor, zajęła III miejsce w finałach krajowych Imagine Cup 2006 w kategorii Projektowanie Oprogramowania.

25 maja 2006 r. Senat Politechniki Białostockiej przyznał nagrody 4 studentom naszej Uczelni za zajęcie III miejsca w krajowym finale konkursu IMAGINE CUP 2006. Jest on bardzo prestiżowym i największym międzynarodowym konkursem technicznym dla studentów.



## NET Mariachies w finałach krajowych Imagine Cup 2007

Drużyna .NET Mariachies z Wydziału Informatyki PB w składzie: Jakub Jałbrzykowski, Arkadiusz Kondratiuk, Marcin Bartoszek, Maciej Aniserowicz, Jolanta Koszelew – mentor, dostał się do finałów krajowych konkursu Imagine Cup 2007 w kategorii Projektowanie Oprogramowania

## Insane Aurochs zajęła IV miejsce w finałach krajowych Imagine Cup 2008

Drużyna Insane Aurochs z Wydziału Informatyki PB w składzie: Jakub Jałbrzykowski, Arkadiusz Kondratiuk, Marcin Bartoszek, Krzysztof Chomutowski, Jakub Jałbrzykowski, Jolanta Koszelew – mentor, zajęła IV miejsce w finałach krajowych Imagine Cup 2008 w kategorii Projektowanie Oprogramowania.



## RHEA i SpringBees w finale polskiej edycji Imagine Cup 2009

Drużyna RHEA z Wydziału Informatyki PB w składzie: A. Grzybek, K. Karpiuk, A. Kondratiuk, J. Waclaw oraz drużyna SpringBees w składzie M. Andrzejewski, M. Iwanowski, K. Mijacz, K. Rogowski awansowały do finałów ogólnopolskich Imagine Cup 2009.

## RHEA mistrzami świata Imagine Cup 2010

Drużyna RHEA z Wydziału Informatyki PB w składzie: Joanna Waclaw, Jacek Ciereszko, Marcin Czajkowski – mentor, została mistrzami świata Imagine Cup 2010 w kategorii Internet Explorer 8 Award i wicemistrzami świata w kategorii Next Generation Web Award. Niezależnie od rozgrywek krajowych, RHEA wystartowała w edycji światowej konkursu, gdzie jako jedna z dwóch drużyn z Polski (obok reprezentacji z Politechniki Poznańskiej) będzie reprezentować nasz kraj.

8 lipca 2010 r.  
Sukces drużyny RHEA  
w finałach Imagine Cup  
2010 r. ▶



## Polish Dream Team w finałach krajowych Imagine Cup 2010



Drużyna: „Polish Dream Team” z projektem „3rd Eye” w składzie: Katarzyna Ciechanowicz, Tomasz Dobrzycki, Łucja Łapińska, Kamil Sebastian Mijacz, Piotr Zagubień, prof. Marek Drużdżel – mentor zakwalifikowała się do eliminacji polskich Imagine Cup 2010.

## Sukcesy studentów WI PB w konkursie Imagine Cup 2011

Studenci i absolwenci naszego Wydziału odnieśli kolejne sukcesy w konkursie Imagine Cup 2011. Do półfinału konkursu, w kategorii Digital Media, zakwalifikował się zespół w składzie: Adam Kalinowski (absolwent WI PB i aktualny student WA PB), Michał Misiejuk (student WA PB). Mentorem drużyny jest Marcin Iwanowski (absolwent WI PB, MS Student Consultant i były przewodniczący Grupy .NET PB).

▲  
Drużyna: „Polish Dream Team”,  
Imagine Cup 2010

## Sukces Członków koła MSI

16 kwietnia 2011 roku drużyna koła MSI Robots”R”US zajęła II miejsce w Ogólnopolskich zawodach robotyki dla studentów i młodzieży PozRobot 2011 (<http://pozrobot.pl/>). W składzie drużyny znaleźli się Jakub Dobrowolski (kapitan), Mateusz Rogowski, Dominik Grodzki i Marcin Jarczewski. Opiekę merytoryczną nad drużyną sprawowała dr inż. Teodora Dimitrova-Grekow.

## Sukces studentów WI PB w finałach Imagine Cup 2011

Drużyna Milky Way Team z WI PB zajęła IV miejsce w finałach krajowych konkursu Imagine Cup 2011, w kategorii Software Design.

W skład drużyny wchodził: Łukasz Arciszewski, Adam Mocarski, Piotr Matwiejuk i Paweł Adamski – studenci IV semestru studiów I stopnia, kierunku informatyka WI PB. Grafik drużyny, Pan Adam Kalinowski, jest studentem II semestru grafiki na Wydziale Architektury PB. Mentorem drużyny jest pan Marcin Iwanowski, nasz absolwent, przewodniczący koła Grupa.NET PB w roku 2009-2010, aktualny Microsoft Student Consultant i pracownik firmy DevCore.NET.

## Studenci WI PB w finałach krajowych Imagine Cup 2012

W tym roku aż dwie drużyny z naszej uczelni zakwalifikowały się do uczestnictwa w krajowych finałach Imagine Cup 2012, w kategorii Projektowanie Oprogramowania.

Pierwszą drużyną była BugBusters w składzie: Paweł Adamski, Marek Matuszewski, Piotr Matwiejuk i Grzegorz Raciborski – studenci VI semestru studiów I stopnia kierunku Informatyka, a także grafik drużyny – Agata Borowska, studentka VI semestru Architektury na PB. Mentorem drużyny był mgr inż. Mateusz Andrzejewski, absolwent Wydziału Informatyki, wielokrotny finalista Imagine Cup, aktualnie pracownik firmy DevCore.NET. Podczas finałów krajowych drużyna zajęła IV miejsce.

Drugą drużyną finałową była We Code For Food, składająca się również ze studentów VI semestru Informatyki, w składzie Marek Antoniuk, Mariusz Dobrowolski, Łukasz Balukin i Wojciech Bancarzewski. Mentorem drużyny był mgr inż. Maciej Kopczyński, asystent na Wydziale Informatyki PB.

## Sukces w zawodach POZROBOT 2012

W zawodach PozRobot 2012, które odbyły się 14/04/2012 obie drużyny Wydziału Informatyki znalazły się bardzo wysoko. Drużyna superkonfodopieszczaczoszybotron w składzie Jakub Dobrowolski, Marcin Jarczewski, Mateusz Rogowski zajęła trzecie miejsce, a drużyna Who's NeXT? w składzie Agata Sworowska, Dominik Grodzki oraz Grzegorz Raciborski zajęła czwarte miejsce. Opiekę merytoryczną nad drużynami sprawowała dr inż. Teodora Dimitrova-Grekow.

## Studenci WI PB kolejny raz w finałach krajowych Imagine Cup

Drużyna We Code For Food, w skład której wchodzi studenci Wydziału Informatyki PB: Marek Antoniuk, Łukasz Balukin, Wojciech Bancarzewski, Mariusz Dobrowolski oraz studentka Wydziału Architektury Beata Osipiuk, zajęła I miejsce w krajowym konkursie Imagine Cup 2013 w kategorii World Citizenship. Zwycięski projekt to aplikacja Smart Farm do zarządzania przedsiębiorstwem rolniczym. Nasza drużyna pokonała dziesiątki drużyn z najbardziej renomowanych uczelni w Polsce. Mentorem drużyny jest mgr inż. Maciej Kopczyński



## Sukces członków KN MSI w TTR

20 kwietnia 2013 roku podczas ogólnopolskiego turnieju TTR (Trójmiejskiego Turnieju Robotów <http://ttr.skalppg.pl/>) w Gdańsku w kategorii LEGO Minisumo drużyna koła naukowego Wydziału Informatyki PB Mobilne Systemy Inteligentne zajęła II miejsce. Skład drużyny: Emilia Jakubowska, Michał Gołdych, Szymon Gutowski i Mateusz Wądołowski oraz robot Artefakt Zagłady.

## Studenci PB rozświetlili rzeszowski ratusz

Marcin Joka (kierunki: informatyka oraz automatyka i robotyka) oraz Michał Bogucki (kierunek automatyka i robotyka) wygrali konkurs na dynamiczną iluminację rzeszowskiego ratusza. W sobotę 14 września 2013 roku rozstrzygnięto konkurs „Światło-Kreacje”, którego pomysłodawcą był Philips Lighting Poland S.A., a głównym organizatorem Politechnika Rzeszowska we współpracy z Urzędem Miasta Rzeszowa

## Dwie drużyny WI PB w finałach

16 marca 2014 roku odbyły się półfinały Ogólnopolskich Zawodów Robotyki KrakRobot. Do finału 12 najlepszych zespołów zakwalifikowały się aż cztery drużyny z Politechniki Białostockiej.

#### We Code for Food zwyciężcą Imagine Cup 2014 Poland w kategorii Innovation.



Drużyna otrzymała również nagrodę specjalną. Będzie reprezentowała Polskę w półfinałach światowych Imagine Cup 2014. Na zdjęciu po lewej prezentacja projektu.

#### YOU NEVER DEBUG ONCE zajęło 4. miejsce w kategorii Games.



Zwycięzcy Imagine Cup 2014, drużyna We Code for Food

#### CAŁKOWIEK trzeci na Krakrobot

Finały zawodów KrakRobot 2014 dobiegły końca! Drużyna CAŁKOWIEK z Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej zajęła trzecie miejsce.

#### A Short Tale of Solitude

A Short Tale of Solitude, niezależna gra komputerowa studentów Wydziału Informatyki Politechniki Białostocka (Łukasz Wysk – programowanie i grafika, Michał Żyliński – muzyka) będzie miała swoją premierę na największej na świecie platformie cyfrowej dystrybucji STEAM.

## Galeria Absolwentów Wydziału Informatyki



Wydział Informatyki w ciągu 25 lat swojej działalności wykształcił 3750 absolwentów. Pierwszy rocznik kierunku informatyka opuścił mury Uczelni w 1994 r.

Absolwenci pierwszego rocznika. Wielka dla Instytutu uroczystość wręczenia pierwszych dyplomów magisterskich miała miejsce w 1994 roku.



W roku akademickim 1996/1997 aż dwóch studentów Wydziału zdobyło nagrodę „Primus inter pares”: Marek Krętowski i Wojciech Kwedło. Obecnie pierwszy z nich, z tytułem doktora habilitowanego, jest Prodziekanem Wydziału Informatyki ds. Nauki, a drugi, z tytułem doktora – adiunktem w Katedrze Oprogramowania.



▲ Wręczenie dyplomów, 2008 r.

Wręczenie dyplomów, 2009 r. ▼



## Kilka słów o absolwentach



◀ Urszula Zajkowska, Kierownik Biura Poland Solution Center Białystok w Transition Technology.

Absolwentka Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej, od 5 lat pracuje jako Kierownik zespołu PSC-BST w Transition Technologies, firmie produkującej specjalistyczne oprogramowanie dla takich firm jak Airbus, Continental, Astrium etc. Prowadzi również szereg projektów w zakresie nowych technologii. Wcześniej pracowała jako programistka i administrator aplikacji. Poza nowymi technologiami, jej pasje to taniec, nurkowanie, skoki spadochronowe, podróże i książki.

Iwona Czołombitko. Zastępca kierownika działu Systemy Pracy Grupowej T-Matic Grupa Computer Plus Sp. z o. o. ▶

Absolwentka Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej, specjalizacja Inżynieria Oprogramowania (2004 r.). Od 10 lat pracuje w firmie T-Matic Grupa Computer Plus w Białymstoku, aktualnie na stanowisku projektanta strategicznego w dziale Systemów Pracy Grupowej, pełniąc jednocześnie funkcję kierowniczą. Posiada bogate doświadczenie w projektowaniu rozwiązań opartych na platformach IBM Notes/Domino, poświadczone certyfikatami. Kierownik wielu projektów informatycznych realizowanych przez firmę. Ceniony trener ośrodka szkoleniowego Computer Plus Edukacja. Pasjonatka aktywnego wypoczynku, wycieczek górskich.



◀ Karol Przybyszewski. VP Operations, QBurst.

Absolwent Wydziału Informatyki PB, pracuje w centrum rozwojowym w Białymstoku, firmy QBurst Poland. Znany jest ze swojej zdolności do sprostania trudnym wyzwaniom. Jego wycucie współczesnych trendów w technologiach informacyjnych w połączeniu z niezwykłymi umiejętnościami zarządzania dają mu możliwość zapewnienia klientom firmy doskonałych rozwiązań, których potrzebują.



Mariusz Madejczyk ▶

Absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej. Mariusz Madejczyk obecnie pełni funkcję Pełnomocnika Wojewody Podlaskiego ds. Informatyzacji oraz Dyrektora Biura Informatyki i Rozwoju Systemów Teleinformatycznych w Podlaskim Urzędzie Wojewódzkim w Białymstoku.





W latach 2008-2010 Pełnomocnik Ministra SWiA ds. integracji i standaryzacji rejestrów publicznych oraz Pełnomocnik Ministra SWiA ds. standaryzacji i integracji systemów teleinformatycznych administracji publicznej. Członek Rady Informatyzacji trzeciej kadencji. W okresie pracy w MSWiA pełnił wiodącą rolę w stworzeniu i realizacji koncepcji „Linii Współpracy Rządu i Samorządów”, będącej platformą koordynacji i wymiany wiedzy nt. projektów rządowych i samorządowych. Był twórcą programu i organizatorem merytorycznych warsztatów, które korzystnie wpływały na integrację środowiska specjalistów rządowych i samorządowych w ramach ww. Linii Współpracy. Pod jego kierunkiem opracowano w Podlaskim Urzędzie Wojewódzkim system elektronicznego zarządzania dokumentami (EZD), który został pomyślnie i nieodpłatnie wdrożony już w 7 urzędach wojewódzkich. Obecnie trwa wdrożenie w kolejnych 6 urzędach wojewódzkich oraz w kilku innych podmiotach administracji rządowej, a także na uczelniach do celów dydaktycznych. Na potrzeby wdrożenia, utrzymania i rozwoju jednolitego systemu EZD w terenowej administracji rządowej wypracowano skuteczną strukturę organizacyjną oraz stworzono dedykowaną, autorską elektroniczną platformę wymiany informacji służącą także do wypracowywania rozstrzygnięć projektowych.

Krzysztof Matuk



Jestem szefem zespołu technicznego Oracle e-Business Suite w firmie Exorigo-Upos, gdzie zajmuję się obsługą największych polskich firm z branży handlu detalicznego. Prowadzę też firmę Imago, zajmującą się skanowaniem laserowym, fotogrametrią bliskiego zasięgu oraz tworzeniem dedykowanych rozwiązań IT dla biznesu. Aktualną pozycję zawodową, jak również większość sukcesów zawodowych zawdzięçam Politechnice Białostockiej. Gdyby nie szereg możliwości, jakie zaferowały mi władze Alma Mater, nie miałbym szansy rozwijać swojej kariery w biznesie. Przy tej okazji warto podkreślić szczególne znaczenie intensywnego zaangażowania w pracę o charakterze administracyjnym, co wyposażyło mnie w umiejętności tak potrzebne, by tworzyć i rozwijać firmę. O znaczącej roli Politechniki Białostockiej w świecie naukowym przekonałem się po powrocie ze stypendium w The Hong Kong Polytechnic University, gdzie uczestniczyłem w innowacyjnych projektach badawczych oraz uzyskałem doktorat. Z powrotem do Białegostoku i pracą na macierzystej uczelni wiązałem wówczas również ogromne nadzieje. I nie zawiodłem się – wyjątkowe wymagania, jakie PB stawia swoim pracownikom naukowym, wysokie kryteria oceny dorobku oraz uznawania stopni naukowych, a także dostęp do grantów i możliwości prowadzenia pracy badawczej zaowocowały szeregiem sukcesów. Na Wydziale Informatyki przygotowałem i prowadziłem nowe przedmioty, cieszące się dużym zainteresowaniem studentów. Spotkałem się przy tym z niezwykle otwartością władz uczelni, które pozwoliły mi występować w charakterze rzeczywistego opiekuna merytorycznego prac magisterskich przygotowywanych przez niezwykle utalentowanych, młodych ludzi. Jedną z tych prac, warto podkreślić, że po raz pierwszy w historii Wydziału Informatyki, otrzymała wyróżnienie na Ogólnopolskim Konkursie Polskiego Towarzystwa Informatycznego na najlepsze prace magisterskie z informatyki. W trakcie mojej kariery – od pierwszych programów pisanych jeszcze w szkole podstawowej, poprzez pracę w jednej z największych, o ile nie największej firmy IT w Polsce (Computerland, obecnie Sygnity), aż po kontrakty naukowe na politechnice w Hong Kongu, gdzie podczas doktoryzacji zdobyłem nagrodę za najlepszą prezentację studencką, łamiąc stereotyp genialnych

Azjatów – nigdzie nie spotkałem się tak przyjaznym klimatem, przychylnością i doskonałymi warunkami do rozwoju jak na Politechnice Białostockiej. To pozwala mieć nadzieję, że Białystok ma realną szansę przeobrazić się w polską Dolinę Krzemową, i to już niebawem.



◀ dr inż. Adam Zagórecki, Cranfield University.

Adam Zagórecki skończył studia doktoranckie na Uniwersytecie w Pittsburgh'u (USA) na kierunku Information Science. Adam pracował na Uniwersytecie Carnegie Mellon i w HRL Laboratories. Przez pewien czas przebywał w Krzemowej Dolinie pracując w Intel Research. Obecnie pracuje jako Starszy Pracownik Naukowy na Akademii Obrony (Cranfield University) w Wielkiej Brytanii. Adam specjalizuje się w zastosowaniach data mining i machine learning do dziedzin związanych m.in. w bezpieczeństwie i obronnością. Adam był wizytującym profesorem na Wydziale Informatyki w 2013 roku.

### Doktoraty pracowników i absolwentów WI PB

Na zakończenie XX wieku z inicjatywy prof. Andrzeja Salwickiego Instytut Informatyki Politechniki Białostockiej rozpoczął starania o uzyskanie uprawnień doktorskich. Uwieńczeniem tych działań było przyznanie przez Centralną Komisję do Spraw Tytułu Naukowego i Stopni Naukowych w dniu 27 kwietnia 2001 roku Instytutowi do Sprawienia do nadawania stopnia naukowego doktora nauk technicznych w dyscyplinie informatyka. Otworzyło to drogę dalszego rozwoju Instytutu i przekształcenia w Wydział Informatyki.

### Zdjęcia z obron rozpraw doktorskich naszych pracowników

Dr inż. Adam Klimowicz



▶ Dr inż. Paweł Tadejko



▶ Dr inż. Marek Parfieniuk

Dr inż. Tomasz Grześ



Dr inż. Krzysztof Jurczuk



▶ Dr inż. Marcin Skoczylas



▶ Dr inż. Jerzy Krawczuk

Dyplom doktorski  
dra inż. Cezarego Bołdak







Zdjęcia: dr inż. Paweł Tadejko  
Skład komputerowy i projekt okładki: Tomasz Sauć  
Białystok, 2014